

การวางแผนการออกแบบพัฒนาปรับปรุงคุณภาพ

การศึกษาและวิเคราะห์ปัจจัยสำคัญ ก่อนเริ่มต้นการออกแบบตาม “หลัก 5W-2H”

WHY	: ทำไมจึงต้องออกแบบบรรจุภัณฑ์ใหม่
WHO	: เพื่อใคร
WHERE	: จัดจำหน่ายที่ไหน
WHAT	: สินค้าคืออะไร จุดเด่นมีหรือไม่
WHEN	: เมื่อไร กำหนดการเป็นอย่างไร
HOW	: ดำเนินการอย่างไร
HOW MUCH	: ค่าใช้จ่ายเป็นเท่าไหร่

การออกแบบกราฟิก ที่ผู้ออกแบบต้องคิด แล้วพัฒนาให้ดีขึ้นตลอดเวลา มีดังนี้

- ออกแบบรูปทรง ให้มีความสะดวกในการใช้งาน มีความหลากหลายใหม่ โดยเด่น เป็นต้น
- การจัดวางรูปภาพต่างๆ ให้เหมาะสมกลมกลืนสวยงาม
- การจัดวางตัวหนังสือ การออกแบบตัวหนังสือ ให้สวยงามโดยเด่น อ่านง่าย
- ฉลากที่ติดบรรจุภัณฑ์ ต้องเห็นชัด ตำแหน่งในการจัดวางเหมาะสม
- การออกแบบตราสินค้าที่ทันสมัย แปลกใหม่ โดยเด่นกว่าสินค้าคู่แข่ง
- เทคโนโลยีการพิมพ์ ที่จะใช้การพิมพ์บรรจุภัณฑ์
- การใช้สีที่เหมาะสม มีความโดยเด่น คงทน และดึงดูดความสนใจ
- การใช้เทคโนโลยีในการออกแบบ เช่น โปรแกรมคอมพิวเตอร์ต่างๆ ที่ช่วยในการออกแบบ

การออกแบบกราฟิก มีความสำคัญต่อบรรจุภัณฑ์เป็นอย่างมาก และทำให้บรรจุภัณฑ์นั้นสามารถแสดงบทบาทหน้าที่เพิ่มเติมได้อีก เช่น

- ก. การสร้างหัวใจที่ดึงดูดต่อการผลิตและผู้ผลิต
- ข. การแสดงสรรพคุณ และวิธีใช้ของผลิตภัณฑ์
- ค. การแสดงเอกลักษณ์เฉพาะสำหรับผลิตภัณฑ์และผู้ประกอบการ ลักษณะรูปทรงและโครงสร้างของบรรจุภัณฑ์

การใช้สีในการออกแบบบรรจุภัณฑ์

ความรู้เรื่องสี

สี คือ ความเข้มของแสงที่ปรากฏต่อสายตาในการมองวัสดุสิ่งของต่างๆ สีแต่ละสีจะให้ความรู้สึกในการมองที่แตกต่างกันออกไป ความเข้มของสีที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อความรู้สึกของมนุษย์ เช่น

■ สีแดง	ให้ความรู้สึก	ร้อนแรง อันตราย
■ สีเหลือง	ให้ความรู้สึก	ร่าเริงสดใส มีความหวัง
■ สีน้ำเงิน	ให้ความรู้สึก	สงบ มีระเบียบ สงบ
■ สีเขียว	ให้ความรู้สึก	เย็น สวยงาม สดชื่น
■ สีขาว	ให้ความรู้สึก	สะอาด บริสุทธิ์
■ สีชมพู	ให้ความรู้สึก	อ่อนหวาน อ่อนโยน
■ สีม่วง	ให้ความรู้สึก	สงบนิ่ง ความผิดหวัง
■ สีดำ	ให้ความรู้สึก	ลึกลับ เศร้า

สีในทางศิลปะแบ่งออกเป็น 2 ประเภท คือ

1. สีธรรมชาติ เป็นสีที่มีอยู่ในธรรมชาติที่เรามองเห็นอยู่ทั่วไป เช่น สีของท้องฟ้า ภูเขา ต้นไม้ แม่น้ำ ดวงอาทิตย์ ฯลฯ
2. สีที่มนุษย์สร้างขึ้น เป็นสีที่มนุษย์จัดทำขึ้น เช่น สีของแสงไฟฟ้าต่างๆ

ชนิดของสี มี 2 ชนิด คือ

1. แม่สีแสง ประกอบด้วย สีแดง เขียว และน้ำเงิน
2. แม่สีวัตถุ ประกอบด้วย สีแดง เหลือง และน้ำเงิน

สีในวงจรสี ได้แก่

สีขั้นที่ 1 ได้แก่ แม่สี คือ สีแดง สีเหลือง และสีน้ำเงิน

สีขั้นที่ 2 เกิดจากการผสมกันของสีขั้นที่ 1 มี 3 สี ได้แก่

- สีแดง + สีเหลือง → สีส้ม
- สีเหลือง + สีน้ำเงิน → สีเขียว
- สีน้ำเงิน + สีแดง → สีม่วง

สีขั้นที่ 3 เกิดจากการผสมกันของสีขั้นที่ 1 กับสีขั้นที่ 2 มี 6 สี ได้แก่

- สีแดง + สีส้ม → สีส้มแดง
- สีเหลือง + สีส้ม → สีเหลืองส้ม
- สีเหลือง + สีเขียว → สีเขียวเหลือง
- สีน้ำเงิน + สีเขียว → สีเขียวน้ำเงิน
- สีม่วง + สีน้ำเงิน → สีม่วงน้ำเงิน
- สีแดง + สีม่วง → สีม่วงแดง

การเขียนแบบบรรจุภัณฑ์ โดยการเขียนแบบแพนคลี

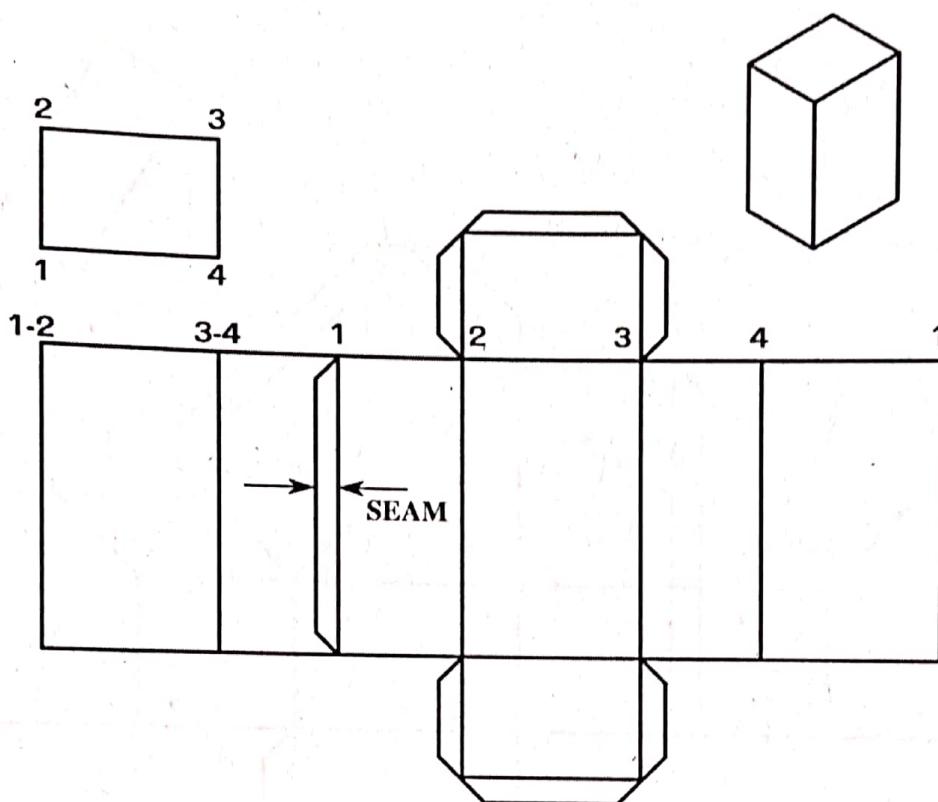
การเขียนแบบแพนคลี เพื่อใช้ในการร่างแบบบรรจุภัณฑ์ ที่ใช้วัสดุประเภทโลหะแพ่นบาก
ที่ต้องการพับขึ้นรูป และกระดาษห่อของขวัญและบรรจุภัณฑ์อื่นๆ

รูปทรงพื้นฐานการเขียนแบบแพนคลี มี 4 แบบ คือ

1. รูปทรงปริซึม (Prism)
2. รูปทรงกรวย (Cylinder)
3. รูปทรงพีระมิด (Pyramid)
4. รูปทรงกรวย (Cone)

การเขียนแบบแผ่นคลี่ปริซึมรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า

(PATTERN DEVELOPMENT OF A RECTANGULAR PRISM)



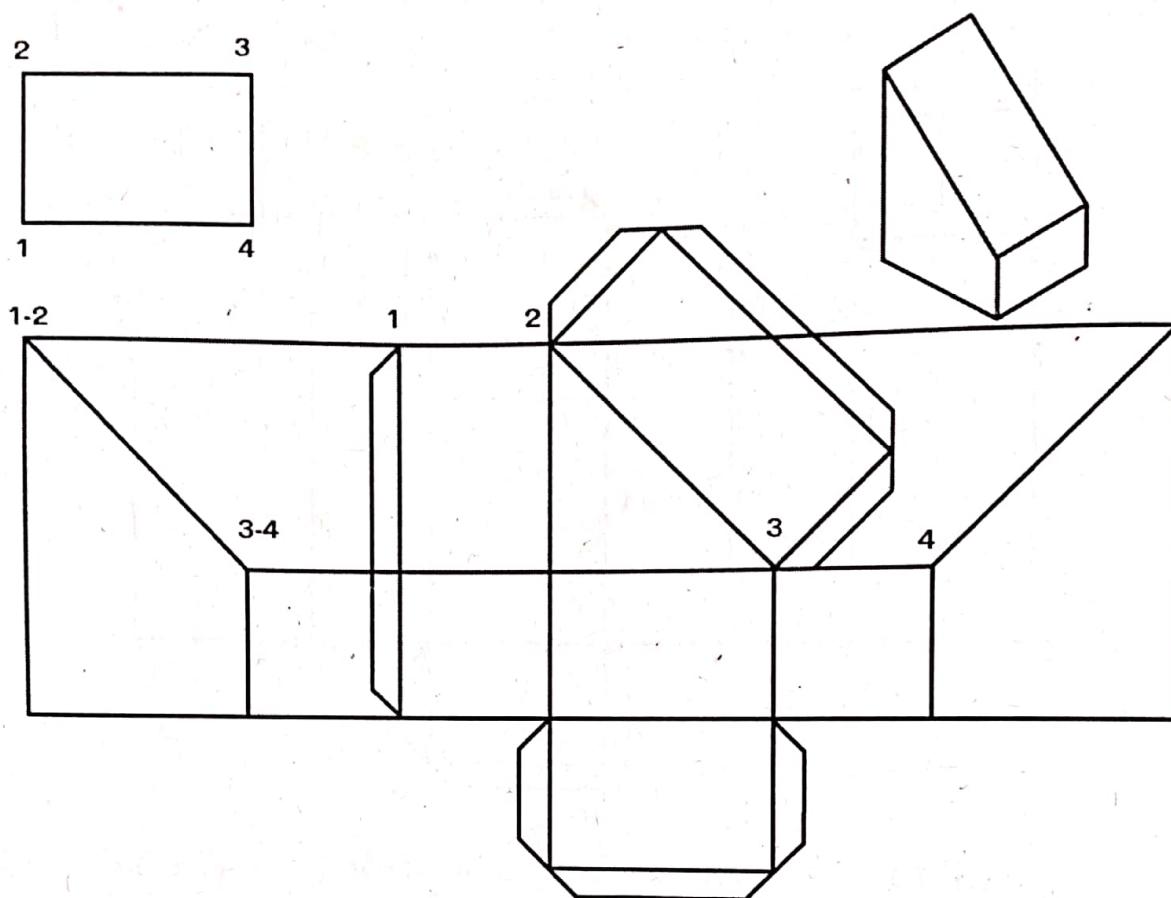
รูปที่ 7.1 แสดงขั้นตอนการเขียนแบบแผ่นคลี่ปริซึมรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า

การเขียนแบบแผ่นคลี่ปริซึมรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า มีขั้นตอนดังนี้

1. เขียนภาพด้านหน้า (Front View) และภาพด้านบน (Top View) พร้อมเขียนเลขกำกับตามภาพ
2. วัดส่วนสูงสุดของแบบแผ่นคลี่เท่ากับส่วนสูงของภาพด้านหน้า แล้วลากเส้นถ่ายจากรูปด้านบนลงมาด้านล่างของรูปด้านหน้า
3. เว้นช่องว่างระหว่างภาพด้านหน้ากับแบบแผ่นคลี่ที่จะเขียนประมาณ 1 นิ้ว แล้วลากเส้นแนวตั้งตรงที่หมายเลข 1
4. กางวงเวียนวัดระยะจากหมายเลข 1 ถึง 2 บนภาพด้านบน และนำมารายระยะขึ้นไปบนแบบแผ่นคลี่ โดยเรียงลำดับจาก 1-2, 2-3, 3-4 และ 4-1 ตามลำดับ
5. สร้างภาพด้านบนและล่างตามภาพ
6. เพื่อพื้นที่สำหรับทำตะเข็บ เมื่อเสร็จแล้วตัดวัสดุส่วนที่ไม่ต้องการใช้งานออก และนำไปพับขึ้นรูปให้ได้รูปร่างตามต้องการ พร้อมทั้งทำการยึดชิ้นงานเข้าด้วยกัน

การเขียนแบบแผ่นคลี่ปริซึมภาพตัด

(PATTERN DEVELOPMENT OF A TRUNCATED PRISM)



รูปที่ 7.2 แสดงขั้นตอนการเขียนแบบแผ่นคลี่ปริซึมภาพตัด

การเขียนแบบแผ่นคลี่ปริซึมภาพตัด มีขั้นตอนดังนี้

1. เขียนภาพด้านหน้า (Front View) และภาพด้านบน (Top View) พร้อมใส่ตัวเลขกำกับตามภาพ

2. ปฏิบัติเหมือนกับตัวอย่างของการเขียนแบบแผ่นคลี่ที่ผ่านมา

3. ทำเครื่องหมายและใส่หมายเลขที่จุดรอยพับ ผลลัพธ์จะได้ 1 บนภาพด้านหน้า ลากเส้น 1 ของรูปแบบแผ่นคลี่ และทำจุดชี้จุด 2, 3 และ 4 และลากเส้น 2, 3 และ 4 ตามลำดับ

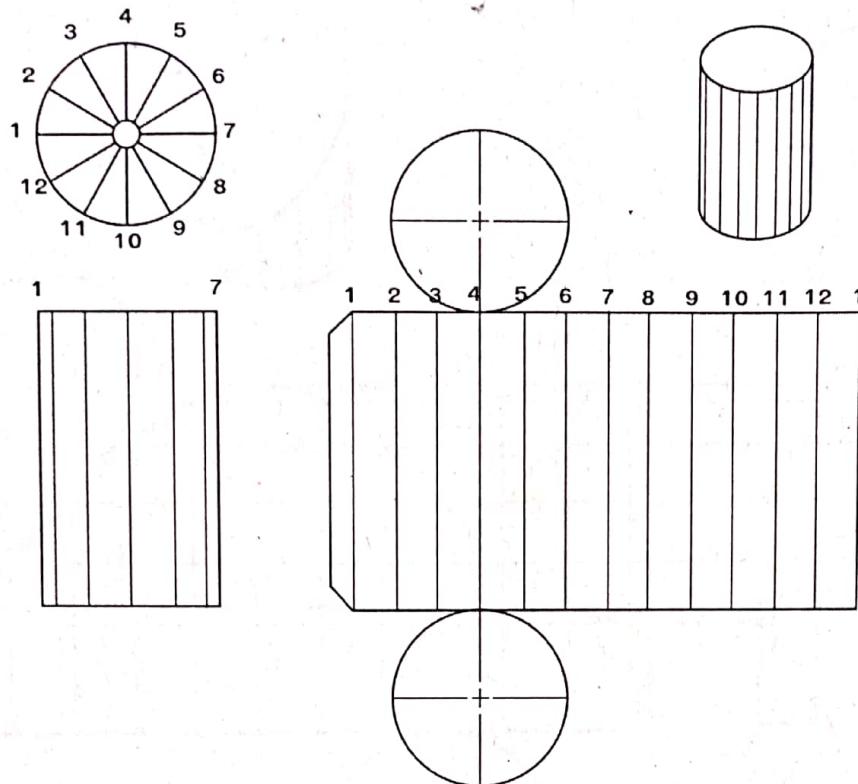
4. ลากเส้นเชื่อมจุด 1-2, 2-3, 3-4 และ 4-1 ตามลำดับ

5. ลากเส้นจากตัวแทนงบลงล่างดังภาพ

6. เขียนเส้นเพื่อทำตะเข็บและรอยพับ

การเขียนแบบแผ่นคลี่ของรูปทรงกรวย

(PATTERN DEVELOPMENT OF A CYLINDER)

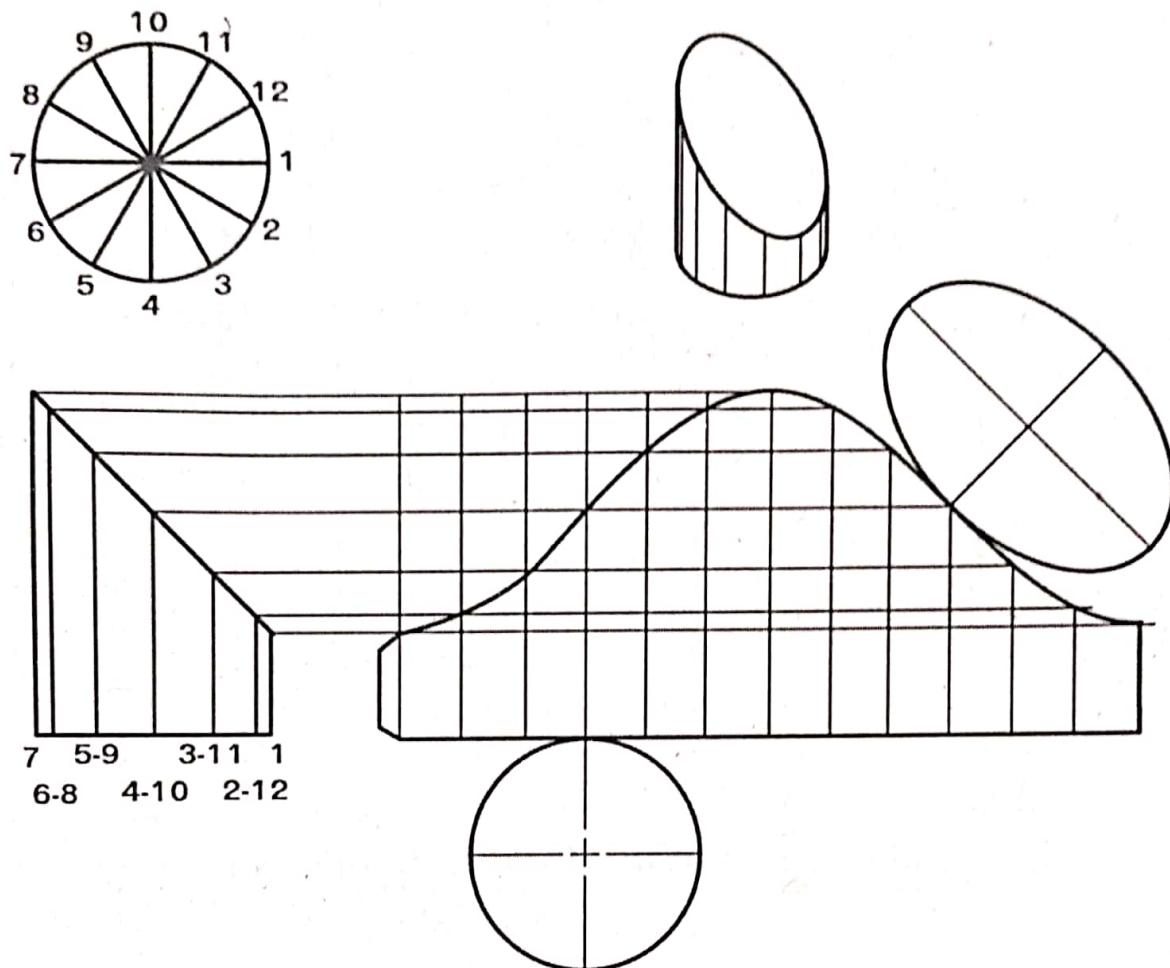


รูปที่ 7.3 แสดงขั้นตอนการเขียนแบบแผ่นคลี่รูปทรงกรวย

การเขียนแบบแผ่นคลี่รูปทรงกรวย มีขั้นตอนดังนี้

1. เขียนภาพด้านหน้า (Front View) และภาพด้านบน (Top View) ของรูปทรงกรวย และแบ่งวงกลมของภาพด้านบนออกเป็น 12 ส่วนเท่าๆ กัน พร้อมใส่เลขกำกับ
2. วัดส่วนสูงสุดของแบบแผ่นคลี่เท่ากับส่วนสูงของภาพด้านหน้า แล้วถ่ายเส้นจากรูปด้านบนลงด้านล่างของรูปด้านหน้า
3. เว้นช่องว่างระหว่างภาพด้านหน้ากับแบบแผ่นคลี่ที่จะเขียนประมาณ 1 นิ้ว แล้วเริ่มลากเส้นแนวตั้งตรงที่หมายเลข 1 ของแบบแผ่นคลี่
4. กางวงเวียนวัดระยะจากหมายเลข 1 ถึง 2 จากภาพด้านบน (จุดที่ลากตัดซึ่งกันและกันของวงกลม แล้วนำมาถ่ายระยะขึ้นบนแบบแผ่นคลี่) โดยเรียงลำดับจากหมายเลข 1, 2, 3, 4-12, 1
5. ลากเส้นจากภาพแผ่นคลี่ด้านบนที่กำกับหมายเลขเอาไว้ ลงมาสัมผัสถูกกับเส้นข้างล่างของแบบแผ่นคลี่
6. เพื่อพื้นที่สำหรับทำตะเข็บที่หน้าเส้นแผ่นคลี่หมายเลข 1 พร้อมขีดตัดเป็นมุม 45 องศา

การเขียนแบบแผ่นคลี่ของภาพตัดรูปทรงกระบอก
 (PATTERN DEVELOPMENT OF A TRUNCATED CYLINDER)

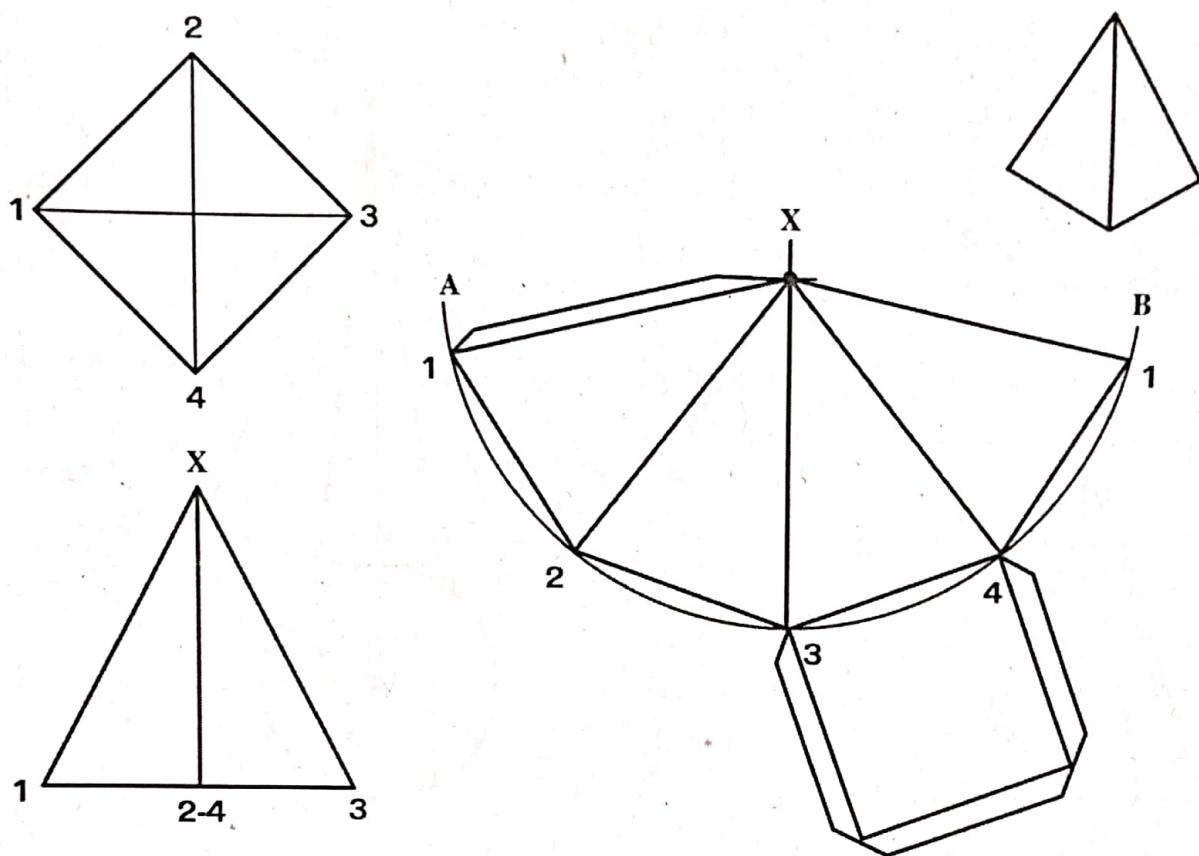


รูปที่ 7.4 แสดงขั้นตอนการเขียนแบบแผ่นคลี่ของภาพตัดรูปทรงกระบอก

การเขียนแบบแผ่นคลี่ของภาพตัดรูปทรงกระบอก มีขั้นตอนดังนี้

1. เขียนภาพด้านหน้า (Front View) และภาพด้านบน (Top View) พร้อมแบ่งพื้นที่วงกลมแล้วใส่หมายเลขกำกับ
2. ลากเส้นขยายจากด้านบนลงล่างของภาพด้านหน้า
3. เว้นระยะห่างระหว่างภาพด้านหน้ากับแผ่นคลี่ที่จะเขียนประมาณ 1 นิ้ว แล้วลากเส้น 1 บันแผ่นคลี่
4. กางวงเวียนวัดระยะจากหมายเลข 1 ถึง 2 บันภาพด้านบนต่อไปจนถึงเลข 12 แล้วแบ่งส่วนเท่าๆ กัน บันเส้นขยายของภาพแผ่นคลี่ และเขียนเลขกำกับ
5. ลากเส้นแนวตั้งของแต่ละเส้นที่แบ่งเอาไว้
6. ลากเส้นโค้งของแผ่นคลี่ โดยถ่ายจากจุดบนด้านหน้า เริ่มจากจุด 1 มาตัดกับจุด 1 บันแบบแผ่นคลี่ จุด 2-12 ตัดเส้น 2 และ 12 เมื่อจุดทุกจุดตัดกันครบถ้วน ก็เชื่อมต่อเส้นโค้ง โดยใช้ French Curve

การเขียนแบบแผ่นคลื่นรูปทรงพีระมิด (PATTERN DEVELOPMENT OF A PYRAMID)

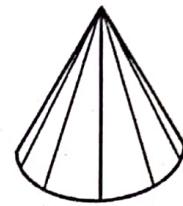
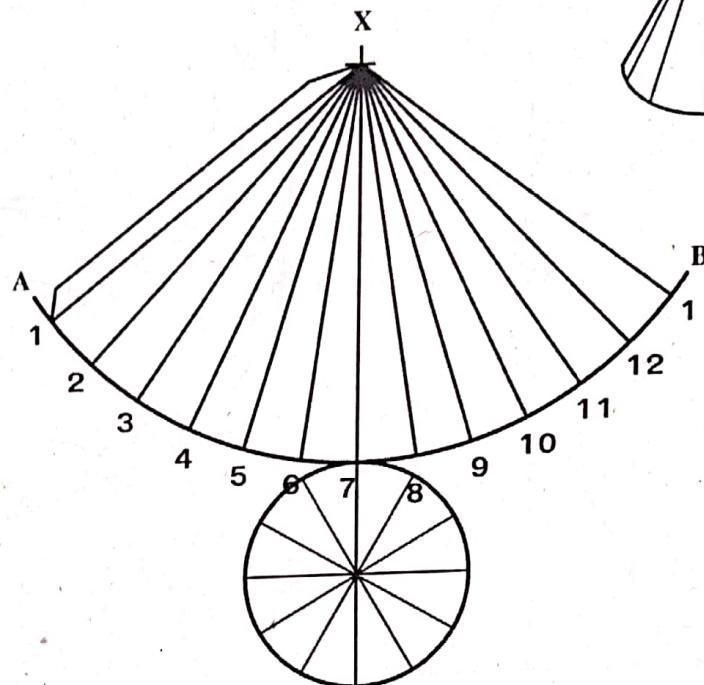
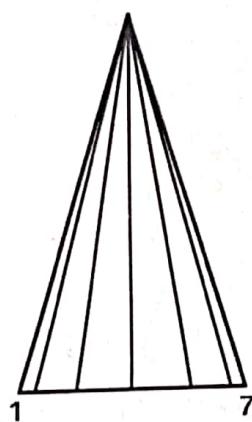
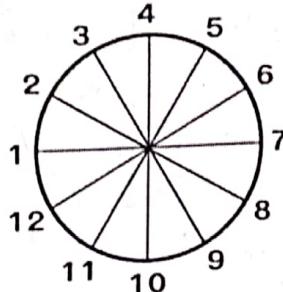


รูปที่ 7.5 แสดงขั้นตอนการเขียนแบบแผ่นคลื่นรูปทรงพีระมิด

การเขียนแบบแผ่นคลื่นรูปทรงพีระมิด มีขั้นตอนดังนี้

1. เขียนภาพด้านหน้า (Front View) และภาพด้านบน (Top View) พร้อมใส่หมายเลข กับตามภาพ
2. กำหนดเส้นกลางที่จุด X ที่แบบแผ่นคลี่
3. วงเวียนรัศมีเท่ากับ X-1 บนภาพด้านหน้า แล้วนำไปลากเส้นโค้ง
4. ลากเส้นแนวตั้งจากศูนย์กลาง X ตัดโค้ง A-B
5. วงเวียนวัดระยะ 1 ถึง 2 บนภาพด้านบน แล้วนำมาเขียนตัดบนแบบแผ่นคลี่ ตัดกันที่เส้นโค้งเป็นจุดเริ่มต้น และขันต่อไปก็ทำเช่นเดียวกันตามภาพ
6. ลากเส้นเชื่อมจุดและเพื่อขนาดสำหรับการเข้าตະเข็บและการพับ

การเขียนแบบแผ่นคลี่รูปทรงกรวย (PATTERN DEVELOPMENT OF A CONE)

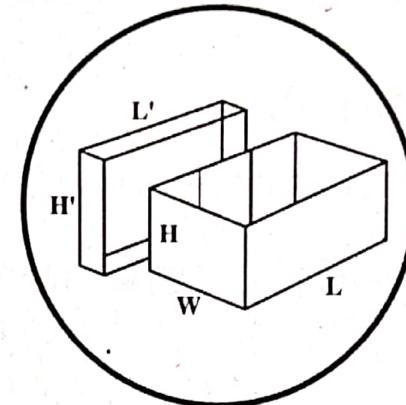
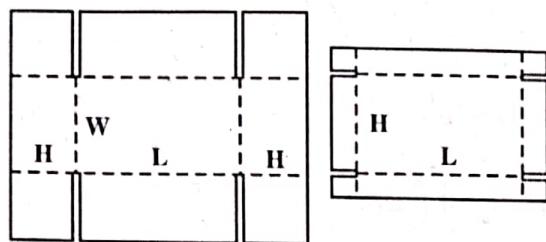


รูปที่ 7.6 แสดงขั้นตอนการเขียนแบบแผ่นคลี่รูปทรงกรวย

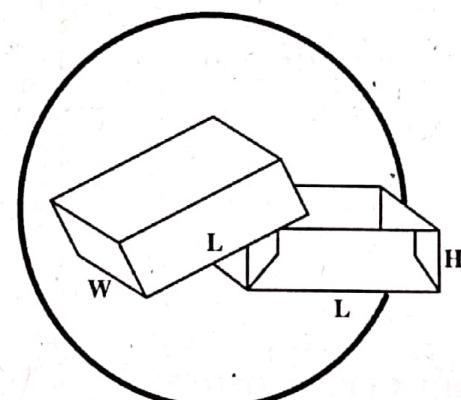
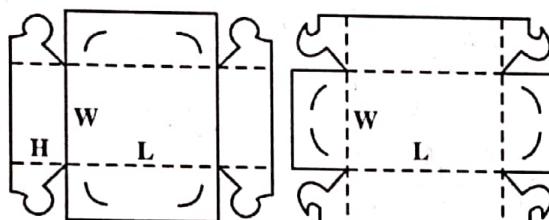
การเขียนแบบแผ่นคลี่รูปทรงกรวย มีขั้นตอนดังนี้

1. เขียนภาพด้านหน้า (Front View) และภาพด้านบน (Top View) และแบ่งภาพด้านบนออกเป็น 12 ส่วนเท่าๆ กัน พร้อมเขียนตัวเลขกำกับ
2. ลากเส้นศูนย์กลางของ X บนแบบแผ่นคลี่
3. 瓜งเวียนกระยะจาก X ถึง 1 บนภาพด้านหน้า และนำไปลากเส้นโค้ง A-B บนแบบแผ่นคลี่
4. ลากเส้นแนวตั้งจากจุด X มาตัดกับส่วนโค้ง A-B
5. 瓜งเวียนกระยะจาก 1 ถึง 2 บนภาพด้านบน นำมาขีดกระยะลงบนแบบแผ่นคลี่ซึ่งเป็นจุดเริ่มตามภาพ และทำต่อไปจนครบเช่นเดิม
6. เขียนเส้นเพื่อสำหรับการทำตะเข็บและเข้าขอบ จากนั้นก็นำไปตัดและม้วนขึ้นรูปพร้อมทากาวยืดติดกัน

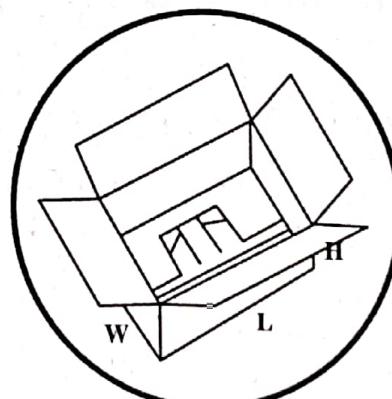
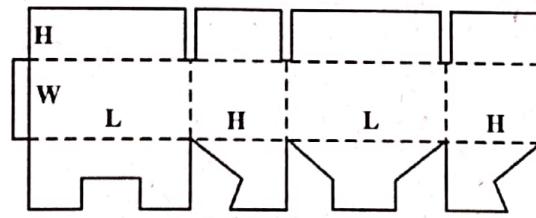
ตัวอย่างแบบแพ่นคลีของกล่องกระดาษแข็ง และกล่องลูกฟูก



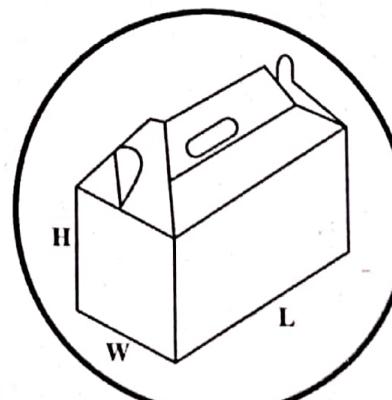
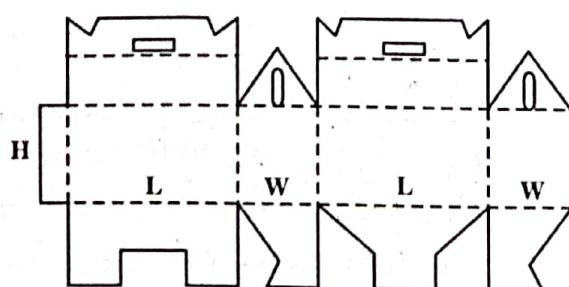
120 พ



124 พ



115 พ



116 พ

รูปที่ 7.7 รูปแบบและโครงสร้างบรรจุภัณฑ์